ESPRADE エスプレイド

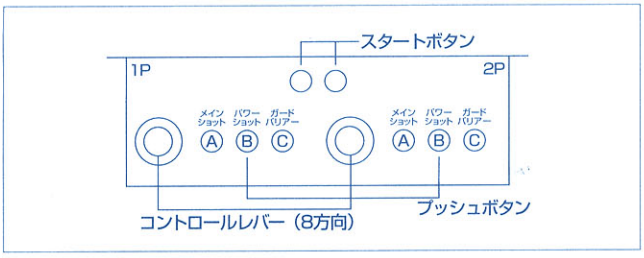
●仕　様

◇ゲ　ー　ム　名：エスプレイド
◇コントロールパネル：片側2P仕様
　レバースイッチ：2個（8方向：1P、2P各1個）
　ボタンスイッチ：6個（1P、2P各3個）
◇エッジコネクタ：JAMMA規格準拠
◇使用モニター：タテ画面

●使用上の注意

◇このゲームでは、各プレイヤーが8方向レバーとボタンを3つずつ使用します。
◇このゲームは従来のゲームと違い、サウンドが重要な集客要素を持っています。
　ボリュームは大きめに（プレイヤーによく聞こえるように）設定して下さい。
◇PCボードの取付け、取り外しの際は、必ず筐体の電源を切って下さい。
◇エッジコネクタは、必ずJAMMA適合品をお使い下さい。
◇PCボード上には、くぎ、クリップなどの金属の物を落としたりしないで下さい。
　破損の原因となる恐れがあります。
◇PCボードの輸送時には、エヤキャップやスポンジで包み、ボール箱などでしっかりと梱包して下さい。

●コントロールパネル



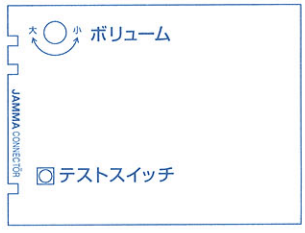
●PCボードコネクタ表

エッジコネクタ端子配置図

半田面	端子番号		部品面
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
＋5V	C	3	＋5V
＋5V	D	4	＋5V
	E	5	
＋12V	F	6	＋12V
誤挿入防止キー	H	7	誤挿入防止キー
コインカウンター2	J	8	コインカウンター1
コインロックアウト2	K	9	コインロックアウト1
スピーカー（－）	L	10	スピーカー（＋）
オーディオ（GND）	M	11	
ビデオ GREEN	N	12	ビデオ RED
ビデオ SYNC	P	13	ビデオ BLUE
サービス スイッチ	R	14	ビデオ GND
	S	15	テスト スイッチ
コイン スイッチ2	T	16	コイン スイッチ1
スタート スイッチ2	U	17	スタート スイッチ1
2P コントロール1UP	V	18	1P コントロール1UP
2P コントロール2DOWN	W	19	1P コントロール2DOWN
2P コントロール3LEFT	X	20	1P コントロール3LEFT
2P コントロール4RIGHT	Y	21	1P コントロール4RIGHT
2P PUSH A メインショット	Z	22	1P PUSH A メインショット
2P PUSH B パワーショット	a	23	1P PUSH B パワーショット
2P PUSH C ガードバリアー	b	24	1P PUSH C ガードバリアー
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

※電源電圧はできるだけ正確に合わせてください。

●PCボードの説明



PCボード図

●TEST MODE

ゲーム中にPCボードもしくは筐体のテストスイッチをしばらく押すとTEST MODEに入ります。
1P側のレバーとボタンで設定して下さい。設定が終わりましたらテストスイッチをしばらく押すとゲーム画面に戻ります。

■ドットクロスハッチ&カラーバーと以下のメニューが表示されます。

① INPUT CHECK
「各スイッチの入力確認ができます。」

② CONFIGURATION
「ゲームの設定を変更できます。」

③ SOUND CHECK
「効果音や音楽が確認ができます。」

SOUND NUMBER
0000
SOUND CHECK

レバー：SOUND SELECT
ボタンA：SOUND START
ボタンB：SOUND STOP

〈CONFIGURATION〉

1) NORMAL CONTINUE <-> DISCOUNT CONTINUE		通常コンティニュー、ハーフコンティニューの設定
2) NORMAL SCREEN <-> INVERT SCREEN		画面反転の設定
3) FULL AUTO OFF <-> A&B BUTTON FULL AUTO		A&Bボタンの連射機能を設定
4) ADVERTISE SOUND ON <-> OFF		デモ中の効果音の有無設定
5) COIN SLOT 1	-> 1 COIN 1PLAY	SLOT 1のプレイコイン数の設定
	2PLAYS	
	2 COIN 1PLAY	
	3 COIN 1PLAY	
6) COIN SLOT 2	-> 1 COIN 1PLAY	SLOT 2のプレイコイン数の設定
	2PLAYS	
	2 COIN 1PLAY	
	3 COIN 1PLAY	
7) GAME DIFFICULTY	-> A. EASY	ゲーム難易度の設定
	B. NORMAL	
	C. HARD	
	D. VERY HARD	
8) EXTEND	-> 3,000,000/6,000,000PTS	自機EXTEND点数を設定
	4,000,000/8,000,000PTS	
	5,000,000PTS EVERY	
	NO EXTEND	
9) HERO COUNTS	-> 1/2/3/5	自機数の設定
10) CONTINUE ON	<-> OFF	コンティニューの有無を設定

工場出荷時設定

■取り扱いの不注意による損傷が激しい場合、修理をお断りすることがあります。

ATLUS
株式会社アトラス